

■このたびは、MEGA-DDディスク「ナイトトラップ」をお買い上げいただきまして、版にありかどうございました。ゲームを始める前にこの収扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。



#### CONTENTS

AL AND AND

一ケームの始め方

ティスクの入れ替え方

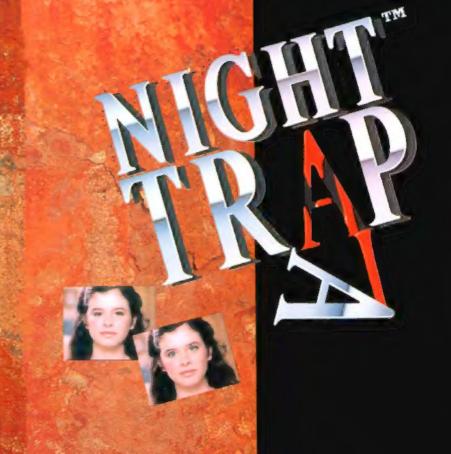
■ ゲームの遊び方と直面の見方

イイトトラップ 集集ファイル ――― 1

NICHT

■ 使用上のご注意

-18



ここはアメリカ郊外、静かなたたすまいのとある湖。先週この辺りで、5人の著者の失踪事件が発生した。行方木明になっている若者の大学が、マーチン家の周辺を最後に足どりがブッツリと途絶えている。

警察では、特別捜査チーム SEGA・CONTROL・ATTACK・TEAM 通称スキャットに事件の早急な解決を依頼した。

ただちにスキャットは、マーチン家内部の調査を開始した。 その調査の結果、マーチン家の内部に防范カメラと隠しトラップ からなる奇妙な防犯システムを発見!!

発見された防犯システムを外部からコントロールできるように改造し、

マーチン家の監視を始めた。





## 操作方法

#### スタートボタン

- デモ画節で押すとゲームが始まります。
- ・ゲーム中に押すとボース画面になります。ボース画面では、家の見取り図が表示され、カーソルが指している所を 黄色で点滅させます。

Aボタンを押すと、ボーズが解除され

カーソルの 指が場 ンにをメイ にます。



## 方向ボタン

カーソルを動かします。



#### Cボタン

 アクセスコードを変える時に押します。 ボタンを押すごとに、アクセスコードは、 アオ→ミドリ→アカ→キイロ→ムラサキ→ オレンジ→アオの順番で変わります。 アクセスコードが正しく選択されていないとトラップは作動しません。

#### Bボタン

侵入者がトラップの上に立ち、チャンスメーターが赤までいった時に押すとトラップが作動します。

#### Aボタン

カーソルが指している場所の監視カメラ でメインモニターに画像を送ります。

- OX・Y・Zボタンは使用しません。
- ○3ボタンのコントロールバッドでも操作は同じです。

## ゲームの始め方

タイトル画面に続きデモ画面が 始まります。

デモ画面でスタートボタンを押すとゲームが始まります。





## ディスクの入れ替え方

このゲームでは、ディスクトとディスク2の2枚のコンパクトディスクを使いゲーム を進めます。ゲームが、ある程度進行した時、画面に指示が現れます。ディスクトと ディスク2を入れ替えてください。

#### MEGA-CDの場合

- ●ゲーム画面に「スタートをおしてティスクをとりだしてください」と表示されたら、 スタートボタンを押してください。
- OMEGA-CDのディスクトレイが開きます。
- のゲーム画面に「ディスク2をいれてスタートをおしてください」と表示されます。ディスク1とディスク2を入れ替えてから、スタートボタンを押してください。ディスクトレイが閉まり、ゲームの続きが再開されます。

#### MEGA-CD2の場合

- ウゲーム画面に「スタートをおしてディスクをとりだしてください」と表示されたら、 スタートボタンを押してください。
- 9MEGA-CD2のイジェクトボタンを押して、CDドアを開けてディスク1を取り出してください。
- 8ケーム画面に「ティスク2をいれてスタートをおしてください」と表示されます。ティスク1とディスク2を入れ替えてODドアを閉めて、スタートボタンを押してください。ゲームの続きが再開されます。

★メガドライブミニ2ではディスクの交換は行われません。

## ゲームの遊び方と画面の見方

#### ゲームの遊び方

あなたは、Sega・Control・Attack・Team(セガ・コントロール・アタック・チーム通称スキャット)の隊員の「人となり、マーチン家に招待された日人の若者たちを防犯システム(防犯カメラとトラップ)を使い、守らなければなりません。しかし、防犯システムには6色のアクセスコードがありアクセスコードが正しく選択されていないとトラップは作動しないので注意しましょう。

### 画面の見方

●メインモニター:防犯カメラが監視をして

いるようすを表示します。

●経過時間:スキャットがマーチン家の監視 についてからの経過時間です。

●アクセスコード:現在あなたが選択しているアクセスコードの色で

t.



■チャンスメーター:このメーターが赤まで達した時でないとトラップは作動しません。

監視位置:現在、メインモニターに映っている部屋の名前を表示します。

●チャンス数:優入者をトラップに引っ掛けるチャンスの回数を表示します。

●トラップ数:実際に侵入者をトラップに引っ掛けることができた回数です。

●部屋バネルとカーソル:パネルはそれぞれの部屋を装し、カーソルは監視する部屋を選ぶためのものです。

## キャスト



ケリー(潜 井上喜久子)

サラに招かれた客を装いマーチン家に潜入している若いながら大変優秀なスキャットの 隊員。的確な判断を失わない冷静さは、隊長 にも一目置かれている。

アジュレー(論 宇佐川直子)

おしとやかで、物静かな安の子。 このグループでは、クラス委員長的な存在。





シンディー(着 津村まこと)

青が高く、おっとりした姿の子。 そのスマートな体型とは逆に食べることが大 好き。



メーガン(諸 岡村明美)

行動的で好奇心旺盛な少安だが、亡が悪く思っ たことをすぐに口に出してしまう。

リ サ(着 田中敦子)

ダニーの錦。首分ではしっかり著のお姉さんだと思っ ているが…すぐに輩のバックをなくすおっちょこちょい。



ダニー(着 石田杉)

リサの弟だが、姉のリサよりしっかりとしている。 今回の招待客中、ただ 1人の少年だ。

サーラ(営 種田文子)

少女たちを自分の家に招待した張本人。 朔るく おとなしい性格。





マーチン(首 納谷六郎)

サラとジェフの交親。女性に対し紳士的に振る まい、会話に外国語を使いたがる優男。

シーラ(着 弥永和子)

サラとジェフの母親。マーチンと一緒にオーガーさんの所にいってしまう。





シェフ(声 真殿光昭)

サラの党。両親が出かけ、家の留守を守ること になるが、何か隠し事をしているらしい…。

十二一(着 坪井智浩)

サラやジェフのいとこ。アシュレーが昔の恋人 に似ているため……!





#### エディ(声 小形満)

マーチン家のとなりの家の住人。先週の失踪事件の秘密を知っている…?

## シムス隊長とスキャットのメンバー

シムス隊長をリーダーにおく民間の特別捜査チーム。少数精鋭からなるスキャットは、多くの難事件を解決している。

今回は警察に依頼され、失踪事件の謎を追う。





黛ずくめの第

次から次とどこからともなくマーチン家に 忍び込む謎の男たち。失踪事件との関係は…?





## プ事件ファイル



#### ファイルナンバー2

黒ずくめの男をトラップにかけ た人数によって事件の展開が大き く変わる。そして、黒ずくめの男 を逃し過ぎると、シムス隊長に怒 られ、事件の解決を見ることなく 任務を解任されてしまう。

18歲 キャットの女性様は 状況判断方をシムス隊 答問の任務では.



#### ファイルナンバー4

黒ずくめの男たちの現れる場所 と時間は決まっているので、現れ る場所と時間を常に確認しながら 防犯システムを操作しよう。







## ファイルナンバー3

果ずくめの男たちと間違えて、 若者たちやスキャットの隊員たち など罪のない人をトラップに引っ 掛けてしまうと事件の展開が悪い

くれぐれも黒ずくめの男たちなど若者を襲う悪人以外の人を トラップに掛けないように!



## ファイルナンバー6

経過時間は、シムス隊長が事件 の詳細や任務についての説明を始 めている時点からカウントされて いる。素早く任務につかなければ 黒ずくめの男たちを逃してしまう。

そして、シムス隊長の説明が終わってからも、もたもたしてい るとシムス隊長に怒られ任務を解任されてしまう。



マーチン家の『『美麗。 顕上的な父 観と社交的な問題に得てられたた め、彼女も乳簾をしく、とても発 支続である。

#### ファイルナンバー8

防犯システムのアクセスコード を決めることができるのは、マー チン家の人だけ! マーチン家の 会話に注意し、アクセスコードの 切替のタイミングを見のがすな。





ファイルナンバータ

黒ずくめの男を捕え損ねても気 を落とすな。別の部屋で捕えるチ ヤンスもある。マーチン家の見取 り図を把握し、部屋と部屋のつな がりを覚えておこう。



ファイルナンバー10

黒ずくめの男をトラップに掛け るタイミングは、メインモニター に映し出されている黒ずくめの男 がトラップに近づきチャンスメー

ターが赤に達した時に作動する。 ただし、チャンスは1度だけとは限らない。チャンスメーター 2回連続して赤に達することもある。



ファイルナンバー14



ファイルナンバー11 マーチン家の人が会話の中でア クセスコードの色を変えたからと 言って、その場ですぐにアクセス

コードの色が変わるわけではなく、 マーチン家の誰かが、ホールト

に行ってアクセスコードを変えるまで会話の前のアクセスコー ドのまま変わらない。



## MEGA-CDディスク使用上のご注意

#### ●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには 注意してください。また、ディスクを曲げ たりセンター孔を大きくしないでください。

#### ●文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどをはらないでください。

it the if he had he

●保管場所に注意して ブレイ後は元のケースに入れ、高温・高温 のところを謝けて保管してください。

#### ●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、那屋を明るくし、なるベイテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは裏けてください。

#### ●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい 布で、中心部から外周部に向かって放射状 に軽く拭き取ってください。なお、シンナ ーやベンジンなどは使わないでください。

## ● 健康上のご注意 ● ● ■ ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ演節な

ごくまれに強い光の刺激や点減、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人かいます。こうした経験のある方は、ゲームで該い前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

MEGA-CDディスクは、メガ-CD専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(ス クリーン投影方式のテレビ)に接続すると、 残像光量による画面焼けか生じる可能性が あるため、接続しないでください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

## 株式セガ・エンタープライゼス

#### 禁無断程度

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Mong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

# NIGHT TRAP



この取扱説明書は エコマーク認定の 再生紙を使用して います。

@1986, Hasbro Inc.

G-6025

株式セガ・エンタープライゼス